



Regulamento Técnico Pedagógico APS

Este regulamento tem como espírito e objetivo tornar os jogos dos escalões de formação um espaço de convívio e desenvolvimento.

(Encontros regionais de escolares, benjamins e bambis)

1. Os jogos do escalão de Escolares e Benjamins são disputados em duas partes de 16 (dezassex) minutos (tempo útil) cada uma, as quais são subdivididas em duas meias partes, cada uma com a duração de 8 (oito) minutos (tempo útil).
 - 1.1. Entre cada meia parte há um intervalo de um minuto de descanso, não se procedendo a mudança de campo.
 - 1.2. No final da primeira parte há um intervalo de cinco minutos de descanso, com as equipas a mudar de campo em toda a segunda parte do jogo.
 - 1.3. No início de jogo, é determinada por sorteio qual a equipa a quem pertence o golpe de saída, sendo os restantes golpes de saída — no reinício jogo, após cada intervalo que for efetuado — efetuado, alternadamente, por cada uma das equipas participantes no jogo.
 - 1.4. Nesta categoria não são permitidos quaisquer pedidos de desconto de tempo (“time-out”).
 - 1.5. É obrigatório que durante a primeira parte do jogo - e durante, pelo menos, uma das suas meias partes (oito minutos de jogo, tempo útil) — haja a participação de todos os atletas que constituem a equipa, sendo sempre cumpridas as seguintes “regras”:
 - 1.5.1. Nenhum atleta pode participar nas quatro meias partes do jogo.
 - 1.5.2. Todas as equipas devem apresentar dez atletas, incluindo obrigatoriamente 2 guarda-redes, excetuando-se os casos em que o Clube apresente duas equipas no mesmo escalão.
 - 1.5.3. Nenhuma equipa pode participar num jogo com menos de oito atletas, sendo que dois deles são, obrigatoriamente, guarda-redes, excetuando-se os casos em que o Clube apresente duas equipas no mesmo escalão.
 - 1.5.4. Na eventualidade de uma equipa não apresentar dez atletas, nenhum deles pode participar em três partes consecutivas de qualquer jogo, excetuando-se as situações previstas nos pontos 1.5.2 e 1.5.3.
2. Embora não se exija qualquer condicionalismo de ordem tática, é importante que as equipas privilegiem um sistema de jogo que permita uma movimentação por toda a pista de jogo.
 - 2.1. É permitida a utilização de toda a pista, sem linhas delimitadoras de antijogo.
3. Apenas será permitido jogar só com um G.R., nas seguintes situações:
 - 3.1 Quando as equipas tiverem inscritas na FPP/APS apenas 9 jogadores, poderão participar/jogar com 8 jogadores de campo + 1 G.R, até ao mínimo de 6 jogadores de campo + 1 G.R. (Cumprindo sempre os períodos de jogo dos jogadores de campo exigidos no Ponto 1 e seguintes).
 - 3.2 Se as equipas tiverem inscritas 10 ou mais jogadores terão obrigatoriamente de se apresentarem com 2 G.R.
4. Caso a equipa que não se apresente com o mínimo de 6 jogadores de campo + 1 G.R, não poderá efetuar o jogo.
5. O “Boletim de Jogo” terá de dar entrada na APS até 5 (cinco) dias úteis após a realização do mesmo. É da competência do árbitro oficial ou do clube visitado (no caso de ausência do árbitro oficial) o envio destes documentos;



Regulamento Técnico Pedagógico APS

Este regulamento tem como espírito e objetivo tornar os jogos dos escalões de formação um espaço de convívio e desenvolvimento.

Penalizações para o incumprimento do Regulamento Técnico Pedagógico APS

- A não utilização de no mínimo dois guarda-redes (exceto nos casos onde forem cumpridos o ponto 3), no decorrer de um jogo será imputada ao clube não cumpridor uma penalização de 5% SMN (Salário Mínimo Nacional);
- Por cada jogador que não cumpra o tempo mínimo no decorrer de um jogo será imputado ao clube do jogador uma penalização de 5% SMN (Salário Mínimo Nacional);
- À equipa que não tiver jogadores suficientes para jogar será imputado ao clube não cumpridor uma penalização de 10% SMN (Salário Mínimo Nacional);
- A não receção do “Boletim de Jogo” na Secretaria da APS em 5 (cinco) dias úteis será imputado ao clube uma penalização de 5% SMN (Salário Mínimo Nacional);

Regulamento aprovado pela Direção da APS em 3 de outubro de 2019